



# Une association ? Kezako ?

## « Une association? Kezako ? »

Les bénévoles sont la richesse humaine des associations. Sans eux le monde associatif n'existe pas. Fort est de constater que le monde du bénévolat a changé. Il est en pleine mutation. Il est de plus en plus difficile d'impliquer et de fidéliser des personnes dans le monde associatif.

Si hier les personnes pouvaient simplement donner de leur temps dans un souci d'être utile et agir pour les autres, aujourd'hui les attentes sont différentes. Ils ont des motivations d'engagement mais aussi personnelles. Ils veulent se sentir utiles, donner du sens à leurs actions. Au-delà d'être un acteur engagé, l'épanouissement personnel est aussi important que la cause défendue.

L'enjeu, aujourd'hui, pour les associations est d'attirer de nouveaux bénévoles et de fidéliser sa communauté active pour pouvoir poursuivre ses actions et se développer.

Partant de ce constat, Il est proposé un outil pédagogique nommé "**Le Rallye des Bénévoles**" qui permettra de :

- Découvrir le monde associatif moderne.
- Redéfinir les notions et définitions du bénévolat.
- Expliquer l'importance des bénévoles : c'est la richesse humaine de l'association, sans eux pour faire tout le travail en amont, l'offre n'existerait pas.
- Sensibiliser au changement de posture : de l'adhérent consommateur à l'adhérent actif .
- Chercher et trouver les moyens d'impliquer ces bénévoles en les faisant parler de leur attente, leur vécu, leur besoin.
- Fidéliser ses bénévoles en les faisant concevoir et participer aux projets de l'association.



idcrea-jeux.fr

Isabelle DECKE - 06 03 22 58 38  
Ste.idcrea@gmail.com



# Une association ? Kezako ? - version courte

## Idée directrice

**Objectifs :** Créer une animation lors d'un événement regroupant des acteurs associatifs d'une ville, pour renforcer la notoriété et l'attractivité des associations présentes.

Cette chasse au trésor intègre des questions propres aux associations mais aussi des questions généralistes sur le bénévolat

Les réponses se trouvant sur les stands participants.

## Trame

Une version courte et rapide pour « les novices » du bénévolat. Elle permet de découvrir le monde associatif et les différents rôles du bénévole. Elle peut être utilisée lors de forums des associations ou de portes ouvertes associatives.

Cette version peut se décliner sous forme de chasse au trésor avec lots à gagner.

## Proposition

La chasse au trésor sera basée sur un questionnaire remis à tous les participants. Il sera réalisé préalablement en fonction de l'organisme utilisateur et des associations participantes.

Pour faciliter la détermination des vainqueurs, questions avec 3 ou 4 choix à chaque fois (sauf pour le dessin)

Sur le stand du rallye : trois questions supplémentaires seront posées avant de déposer le questionnaire.

Matériel mis à disposition pour ce stand :

- deux flammes pour signaler le stand
- une roue de loterie (à poser sur une table)
- une urne (à voir) ou un récipient pour récolter les questionnaires
- un lot de questions à poser
- un modèle de questionnaire

L'organisme utilisateur pourra également demandé des prestations supplémentaires :

- un accompagnement pour la réalisation du questionnaire
- un accompagnement pour la tenue du stand
- 5 lots pour les 5 gagnants



# Une association ? Kezako ? - version longue

## Idée directrice

Objectif : Proposer différents modules complémentaires pouvant être utilisés ensemble, sur un temps long ou indépendamment pour une thématique précise. Le jeu est ludique et participatif. La coopération et la co-construction, l'intelligence collective auront une place importante dans la construction du jeu.

Chaque module a un objectif bien spécifique !

## Trame

Une version plus complète composée de plusieurs modules indépendants les uns des autres afin de permettre une modularité en fonction du besoin de l'association.

## Proposition

Introduction : **Quizz de connaissances**

Module 1 : **Jeu collaboratif**

Le but est de découvrir le savoir des participants et d'utiliser l'intelligence collective à travers des réflexions et ce partage de connaissances sur le bénévolat et l'univers associatif.

Module 2 : **Découvrir le monde associatif**

A partir d'un jeu de plateau avec quelques accessoires spécifiques, les participants vont interagir sur la vie d'une association en abordant quatre thématiques différentes :

- C'est quoi ? Structure juridique, formalités de dépôt, ...
- Ça fonctionne comment ? Organisation juridique, financier, ...
- Pourquoi ? Quelle est l'importance du monde associatif en France, quels sont les domaines d'activités, quelles sont les avantages pour nous ? ...
- Mais encore ? Questions de cultures générales sur les associations en France



# Une association ? Kezako ? - version longue - Suite

## Proposition (suite)

### Module 3 : Le rôle, la place et le bien être du bénévole

A partir d'un jeu, les participants vont se poser des questions sur le bénévole, son rôle au sein d'une association, l'implication possible/nécessaire, ...

### **Conclusion** : Force de proposition (interactions association-bénévoles)

Dans un premier temps, les participants (par groupe) vont choisir une réponse à la question «Pourquoi les associations ne trouvent plus de bénévoles ?»

Dans un deuxième temps plus collectif et créatif, il y aura une mise en situation de problématiques déjà prédéfinies. Les participants réaliseront de panneaux visuels pour garder une trace de toutes les solutions trouvées !



## L'IMPACT

Ces différentes versions du jeu permettent de :

- Répondre aux besoins des associations (se faire connaître, intégrer de nouveaux bénévoles...)
- S'adresser aux publics cibles dans différents moments de la vie associative (découvert, initiation, investissement)
- Trouver des solutions ensemble

Sa modularité permet une utilisation très variée et adaptable au public, en durée ou suivant les objectifs recherchés !